* Rendre avant matin 24/06
* Haong La en maintainer
* UNITY 2D pour faire un jeu de tir
* Push sur gitlab

Jeu de tir vu du haut : avion contre vaisseaux

A réfléchir sur les armes dispos

Monstres : différents monstres

Niveaux : à voir

Vie

Bouclier

1 seule direction

Niveaux : différents espaces

Contrôles : ZQDS

Introduction : avion contre vaisseaux en tir

Genre : jeu de tir en top down

Inspiration : jeu mobile avion contre vaisseaux

Mécanisme de base du jeu : Heros, ennemies, items, niveau, score

Musique : alert rouge

Niveau 1 : un type d’ennemie